TI: 431

Discente: Laiane dos Santos Pereira

Disciplina: Redes de Computadores - III Unidade

Data: 18/12/2017

**Camada de Transporte**

**RESPOSTAS**

**1. Qual a camada que representa a camada de transporte no modelo TCP/IP?**

( ) Camada 1 ( ) Camada 2 ( **X** ) Camada 3 ( ) Camada 4 ( ) Camada 5 ( ) Camada 6 ( ) Camada 7

**2. Qual a PDU da camada de transporte?**

( **X** ) Segmento ( )Pacote ( )Dados ( )Bits ( )Quadros

**3. Quais os principais protocolos da camada de transporte?**

( )ARP ( **X** )TCP ( )IP ( )DNS ( **X** )UDP

**4. Marque as características que representam o protocolo TCP.**

( **X** ) Orientado à conexão;

( ) É um protocolo simples;

( ) Entrega de dados com baixa sobrecarga;

( ) Não orientado a conexão.

( ) É utilizado em aplicações como, DNS, Vídeo em Streaming e Voz Sobre IP (VOIP);

( **X** ) Entrega de dados com sobrecarga adicional;

( **X** ) Entrega ordenada, confiável e realiza controle de fluxo

( **X** ) É utilizado em aplicações como navegadores web, E-mail e FTP

**5. Marque as características que representam o protocolo UDP.**

( ) Orientado à conexão;

( **X** ) É um protocolo simples;

( **X** ) Entrega de dados com baixa sobrecarga;

( **X** ) Não orientado à conexão.

( **X** ) É utilizado em aplicações como, DNS, Vídeo em Streaming e Voz Sobre IP (VOIP);

( ) Entrega de dados com sobrecarga adicional;

( ) Entrega ordenada, confiável e realiza controle de fluxo

( ) É utilizado em aplicações como navegadores web, E-mail e FTP.

**6. Para que serve o número de portas na camada de transporte?**

Para indicar a aplicação à qual se destinam os dados (origem e destino).

**7. O que são os sockets?**

Socket é o elo entre os processos do servidor e do cliente. Ele é a “porta” na qual os processos enviam e recebem mensagens. De acordo com JAMES F KUROSE: “socket é a interface entre a camada de aplicação e a de transporte dentro de uma máquina”.

**8. Considere uma conexão TCP entre o computador A e o computador B. Suponha que os segmentos TCP que trafegam do computador A para o computador B tenham número de porta de origem X e número de porta destino Y. Quais são os números de porta de origem e destino para os segmentos que trafegam do computador B para o computador A?**

Quando os segmentos trafegarem do hospedeiro B para o hospedeiro A, o número de porta fonte será a porta y e o número de porta destino será a porta x.

**9. Descreva por que um desenvolvedor de aplicação pode escolher rodar uma aplicação sobre UDP em vez de TCP.**

Porque o tráfego UDP não é regulado. Uma aplicação que usa transporte UDP pode enviar tráfego à taxa que quiser, pelo tempo que quiser. Sem contar que haverá menos tráfego, pois o tamanho do cabeçalho é menor.

**10. Suponha que o cliente A inicie uma sessão Telnet com o servidor S. Quase ao mesmo tempo, o cliente B também inicia uma sessão Telnet com o servidor S. Forneça possíveis números de porta de origem e destino para:**

a. os segmentos enviados de A para S.

b. os segmentos enviados de B para S.

c. os segmentos enviados de S para A.

d. Os segmentos enviados de S para B.

e. Se A e B são hospedeiros diferentes, é possível que o número de porta de origem nos segmentos de A para S seja o mesmo que de B para S

Respostas:

A = 120

B = 225

S= 23

1. Porta de origem: 120

Porta de destino: 23

1. Porta de origem: 225

Porta de destino: 23

1. Porta de origem: 23

Porta de destino: 120

1. Porta de origem: 23

Porta de destino: 225

1. Não. Apenas seria possível caso os hospedeiros A e B fossem iguais.